

Minecraft統合版 ビヘイビア 仕様適合レポート – 実演

仕様書の各項目が実装に反映されているかを機械照合したものです。本レポートは合成した仕様書とパックで手順を実演したもので、お客様のデータは使用していません。 | tauridev

① 仕様書の全 10 項目を、実装と1つずつ突き合わせました

仕様の項目	仕様の値	実装の値	判定	場所
item.identifier	"tauridev:fn40gl"	"tauridev:fn40_gl"	不一致	items/fn40gl.json
item.max_stack_size	1	(同上)	適合	items/fn40gl.json
item.cooldown_seconds	3.5	70	不一致	items/fn40gl.json
item.use_duration_seconds	0.6	null	不一致	items/fn40gl.json
projectile.identifier	"tauridev:fn40gl_grenade"	(同上)	適合	entities/fn40gl_grenade.json
projectile.damage	40	35	不一致	entities/fn40gl_grenade.json
projectile.explosion_radius	3	-3	不一致	entities/fn40gl_grenade.json
projectile.gravity	0.05	(同上)	適合	entities/fn40gl_grenade.json
projectile.power	1.6	(同上)	適合	entities/fn40gl_grenade.json
projectile.fuse_seconds	2.0	(同上)	適合	entities/fn40gl_grenade.json

項目数・不一致件数はいずれも検査ツールの出力から算出しています（申告値ではありません）。上記のほか、パック定義ファイルの構造と、仕様に無い要素の混入も検査しています。

② 見つかった不一致 – 合計 8 件

種別	内容	仕様	実装	場所
IDENTIFIER	識別子が仕様と不一致（見た目側と噛み合わない）	"tauridev:fn40gl"	"tauridev:fn40_gl"	items/fn40gl.json / minecraft:item.description.identifier
MISMATCH/UNIT_SUSPECT	単位の取り違えの疑い（秒とtick）	3.5	70	items/fn40gl.json / minecraft:item.components.minecraft:cooldown.duration
MISSING	仕様の項目が実装に無い	0.6	null	items/fn40gl.json / minecraft:item.components.minecraft:use_duration
MISMATCH	値が仕様と違う	40	35	entities/fn40gl_grenade.json / minecraft:entity.components.minecraft:projectile.on_hit.impact_damage.damage
MISMATCH/NONPOSITIVE	仕様は正の値だが実装が0以下	3	-3	entities/fn40gl_grenade.json / minecraft:entity.components.minecraft:explode.power
MANIFEST	パック定義ファイルの構造の問題	"unique uuid"	"6f3b1a2c-11d4-4e6a-9c31-000000000001"	manifest.json / header.uuid
MANIFEST	パック定義ファイルの構造の問題	"unique uuid"	"6f3b1a2c-11d4-4e6a-9c31-000000000001"	manifest.json / modules.0.uuid
ORPHAN	仕様に無いものが実装されている	null	{"nutrition": 4}	items/fn40gl.json / minecraft:item.components.minecraft:food

③ 同じ欠陥を、Minecraft本体はどう扱うか（実測）

上記の各欠陥を1つずつ仕込んだパックを、Minecraft統合版のサーバー（Bedrock Dedicated Server 1.26.34.3）で実際に読み込ませました（合計8回の起動）。結果、5件はサーバーが何も言わずに読み込みました。つまりゲームに入れるだけでは、リロード時間の単位違いも、ダメージの数値違いも、識別子の食い違い（見た目側と噛み合わずゲ

ームに出ない状態)も分かりません。

仕込んだ欠陥	Minecraftサーバーの反応
値が仕様と違う	何も言わずに読み込んだ
仕様の項目が実装に無い	何も言わずに読み込んだ
単位の取り違えの疑い(秒とtick)	何も言わずに読み込んだ
識別子が仕様と不一致(見た目側と噛み合わない)	何も言わずに読み込んだ
パック定義ファイルの構造の問題	読み込みを拒否した
仕様に無いものが実装されている	読み込んだうえで警告を出した
仕様は正の値だが実装が0以下	何も言わずに読み込んだ

④ この検査で分かること・分からないこと(正直な範囲)

- ・分かること:仕様書に書かれた各項目が、実装ファイルの所定の場所に、所定の値で入っているか。単位の取り違い(秒とtickの混同)、識別子の食い違い、仕様に無い要素の混入も含みます。
- ・分からないこと:ゲーム内で意図したとおりに遊べるか。見た目・アニメーション・実際の操作感は、この検査の対象外です(別途プレイしての確認が必要です)。
- ・パック定義ファイルの検査は基本的な整合性の確認であり、Minecraftの完全な仕様検証ではありません。